

# **Manual de utilizare Video - Conferina online**

## Cuprins

Introducere .....	3
Accesare Video-Conferinta .....	4
Prezentarea paginii Video-Conferinta.....	7

## Introducere

Videoconferinta înseamna comunicarea vizuala între persoane sau grupuri aflate în locatii geografice diferite ca si cum ar fi in aceeasi incapere.

Intr-o videoconferinta, doi sau mai multi participanti separati fizic prin distanta pot comunica verbal si vizual si isi pot derula activitatea (schimb de date) intr-un mod foarte similar cu cel al unei clasice intalniri. Fiecare participant, din fiecare locatie poate vedea si auzi interlocutorul pe monitoare, la o calitate video similară TV.

De asemenea in cadrul aceleiasi sesiuni pot interveni participanti conectati doar audio, precum si participanti video.

Videoconferintele sunt realizate in timp real, ceea ce inseamnă ca între imaginile video si sunet nu sunt intarzieri si sunt dispuse pe monitorul interlocutorului instantaneu.

Tipuri de aplicații pentru Videoconferință. Gama aplicatiilor de videoconferinta este foarte larga, aceasta tehnologie putand fi utilizata oriunde este nevoie de comunicare video.

Majoritatea utilizatorilor folosesc acest mijloc de comunicare modern pentru:

- Sedințe operative la nivel managerial
- Sedinte zilnice sau saptamanale între directori sau filialele teritoriale
- Sedinte de analiza
- Sedinte interne (prezentarea datelor interne, a statisticilor, analiza performantelor, luarea deciziilor ce implica mai multe parti)
- Relatii cu terte organisme de interes
- Comunicarea rapida si eficienta între doua sau mai multe locatii separate
- Sesiuni de pregatire si perfectionare a personalului
- Prezentarea schimbarilor in formularistica sau proceduri
- Suport tehnic

Desigur acestea sunt doar cateva din aplicatiile ce pot fi realizate utilizand sistemele de videoconferinta, gama acestora poate fi largita si personalizata in functie de necesitatile Institutiei.

## Accesare Video-Conferinta

Pagina “Video-Conferinta online” se va afisa ori de cite ori se accesează link-ul “Video-Conferinta online” din Meniul fiecărei pagini.

“Video-Conferinta online” este pagina accesibila doar utilizatorilor logati in portal. In cazul în care un utilizator care nu s-a logat in portal acceseaza optiunea Video-Conferinta, va primi mesajul “Pentru a accesa aceasta pagina este necesar sa va autentificati”. In cadrul acestui mesaj se va gasi un link catre pagina de Autentificare.


### Cont utilizator

---

**Numele de utilizator: \***  
  
Introduceți numele utilizator Universitatea de Arte George Enescu Iași.

**Parola: \***  
  
Introduceți parola corespunzătoare numelui de utilizator.

**CAPTCHA**  
Această întrebare este pusă în scopul determinării dacă avem de a face cu un utilizator uman și pentru a prevenii înscrierile automate de tip spam.



**Ce cod este în imagine?: \***  
  
Introduceți caracterele prezentate în imagine.

Dupa completarea campurilor obligatorii din pagina de autentificare utilizatorul va actiona butonul Autentificare.

Utilizatorul autentificat in portal va selecta link-ul “Video-Conferinta online” iar aplicatia va afisa o pagina in care utilizatorul trebuie sa isi introduca un nume de utilizator unic cu care se loga in conferinta.

# Conferinta 1

Afișează

Modifică

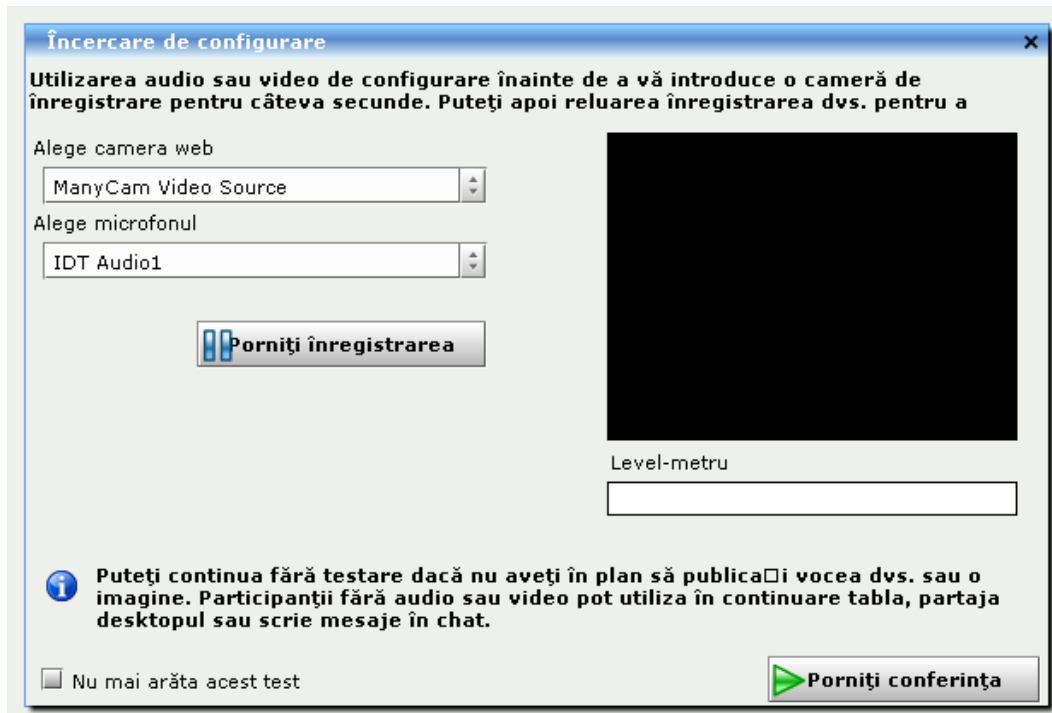
Urmărește

Submitted by admin on Mar, 10/25/2011 - 07:50

Nume utilizator unic:

Trimite

Dupa introducerea numelui de utilizator unic se va selecta butonul Trimite, iar aplicatia va afisa o fereastra ca in figura urmatoare:



Utilizatorul va selecta camera web si microfonul din listele aplicatiei si va apasa butonul „Porniti conferinta”.

Aplicatia va deschide pagina „Video-Conferinta” in vore va fi afisata fereastra urmatoare:



În această fereastră utilizatorul va selecta din listele respective, tipul dispozitivelor publicate, camere web folosite și microfonul.

În câmpul „Alege dispozitive publicate” utilizatorul are următoarele opțiuni:

- Audio și video – utilizatorii din cadrul conferinței se pot vedea și se pot auzi în timp real; Numai audio – utilizatorii din cadrul conferinței se pot auzi numai;
- Numai video – utilizatorii din cadrul conferinței se pot vedea doar;
- Fără audio/video (imagina statică) – utilizatorii nu se pot auzi sau vedea, aceștia pot comunica doar prin intermediul tablei sau prin Chat.

Pentru ca această fereastră, să nu mai fie afișată și la următoarea accesare a conferinței, utilizatorul va selecta bifa din dreptul textului „Nu întrebați din nou”.

După completarea câmpurilor se va apăsa butonul OK, iar aplicația va afișa o fereastră prin care Adobe Flash Player cere acces la camera și la microfon. Pentru a continua utilizatorul selectează butonul „ALLOW”.

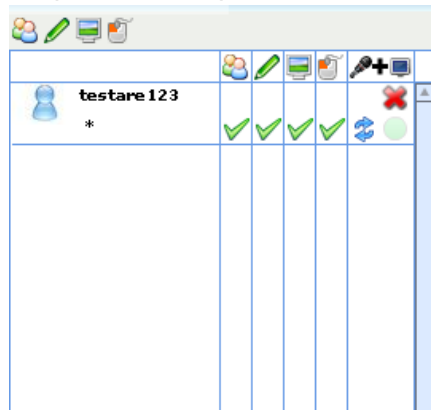


Dupa selectarea butonului Allow se va realiza conectarea completa in carul conferintei.

## Prezentarea paginii Video-Conferinta

In sectiunea de continut se vor afisa urmatoarele elemente:

- Lista de utilizatori care sunt logati in conferinta respectiva. Acesta lista este prezentata in coloana din partea dreapta paginii. Lista prezinta numele utilizatorului logat si permisiunile pe care acestea le are in cadrul conferintei.

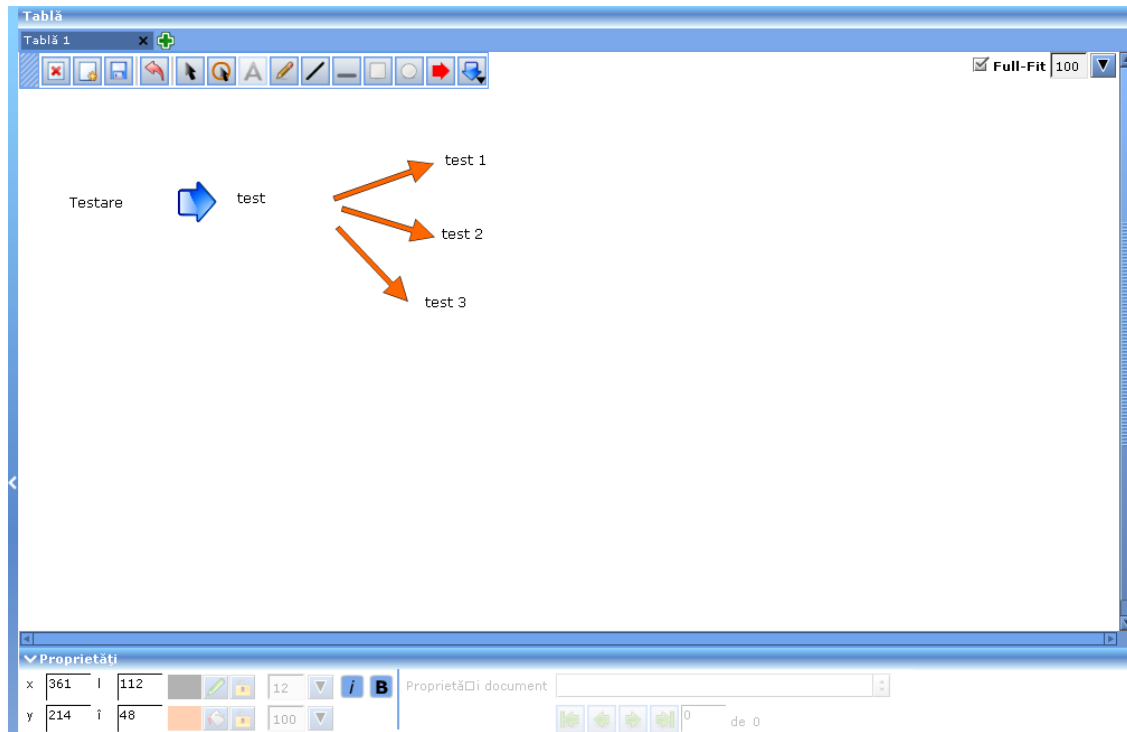


	👤	✍️	📺	🗑️	🔊	🖥️	⌵
👤	testare123	✓	✓	✓	✓	🔄	✖️
	*						

- Fereastra de videoconferinta, prin intermediul careia utilizatorii se pot vedea in tim real.



- Tabla de lucru, in care membrii conferintei pot realiza diferite scheme explicative, cu ajutorul barei de instrumente din componenta tablei. In momentul in care un utilizator va introduce un text sau roice alt element pe tabla, acestea vor fi vizibile pentru toti participantii conferintei.  
Pentru scimbarea fontului si a culorilor se va folosi optiunea proprietati din partea inferioara a tablei.



- Componenta chat, se regaseste in partea inferioara a paginii.  
In acesta sectiunea utilizatorii conferintei pot conversa in scris. Utilizatorul introduce textul si apasa nutonul „Trimite” din aplicatie sau butonul Enter de la tastatura iar textul introdus va fi afisat in fereasra chat sun numele de utilizator al acestuia. Testul introdus va fi vizibil de toti membrii conferintei.

